



LIEPĀJAS BĒRNU UN JAUNATNES CENTRS
Struktūrvienības “Spārni”, “Vaduguns”, “Laumiņa”, “Jauniešu māja”.

Apstiprinu

Liepājas Bērnu un jaunatnes centra

Direktore Ineta Šmēdiņa

2024. gada 14. martā



Tehniskās jaunrades diena 2024

STEM jomas konkurss pilsētas skolu 2. – 4. klašu skolēniem

Nolikums

Mērķis:

Veicināt interesi par zinātni, tehnoloģijām, inženierzinātnēm un matemātiku (STEM), stimulēt kritisko domāšanu un problēmu risināšanas prasmes, iedrošināt sadarbību un komandas darbu, veicināt karjeras interesi STEM jomās.

Organizatori

Liepājas Bērnu un jaunatnes centrs

Dalībnieki

Liepājas vispārizglītojošo skolu 2. – 4. klašu skolēnu komanda 5 cilvēku sastāvā

Konkursā var piedalīties vairākas komanda no katras skolas, klases.

Skolēnus uz konkursu pavada pedagogs.

Sacensību dalībnieki tiek iepriekš informēti par personas datu apstrādi, iespējamo autora darba publicēšanu un piekriš, ka pasākuma laikā dalībnieki tiks fotografēti, un fotogrāfijas un audiovizuālais materiāls tiks publicēti. (www.liepajasbjc.lv, www.facebook.com/LiepajasBJC)

Norises laiks un vieta

2024. gada 12. aprīlī plkst. 14.00, Liepājas BJC struktūrvienībā "Laumiņa", Krūmu ielā 29.

Tehniskās jaunrades dienas darba kārtība

14.00 – 14.15 tehniskās jaunrades dienas atklāšana, darba kārtības izklāsts

14.15 – 15.00 darbs darbnīcās. Darbu vērtēšana, testēšana (uzdevumus skatīt pielikumā).

15.15 – 16.15 komandas stafete

16.30 Apbalvošana

Dienas kārtība var mainīties atkarībā no dalībnieku skaita

Apbalvošana

Konkursu vērtē organizatoru izveidota žūrija. Veiksmīgākās komandas apbalvo ar LBJC diplomiem un balvām

Atbildīgais par pasākumu

Tehniskās jaunrades metodiķis Guntars Graudiņš 27143073

Pieteikšanās

Līdz 8. aprīlim nosūtīt pieteikuma anketu uz e-pastu:

guntars.graudins@liepaja.edu.lv

Pieteikuma anketa

Pieteikuma anketā dalībnieka vārds tiek ierakstīts pie attiecīgā uzdevumu, kuru dalībnieks pildīs konkursā

Izglītības iestāde:		
	Dalībnieka vārds, uzvārds	Uzdevums, kuru pildīs.
		1. uzdevums
		2. uzdevums
		3. uzdevums (2 dalībnieki)
		4. uzdevums
Skolotājs: (Tālrunis saziņai)		

Pielikums

Individuālie uzdevumi darbnīcās

1. uzdevums.

Papīra lidmodeļu sacensības



Dalībnieki, sekojot līdz darbnīcas vadītāja norādījumiem, izgatavos un veidos dizainu savai papīra lidmašīnai. Ar uzlocītajiem lidmodeļiem dalībnieki piedalīsies sacensībās. Uzdevums ir iegūt pēc iespējas lielāku punktu skaitu lidinot lid modeli mērķī.

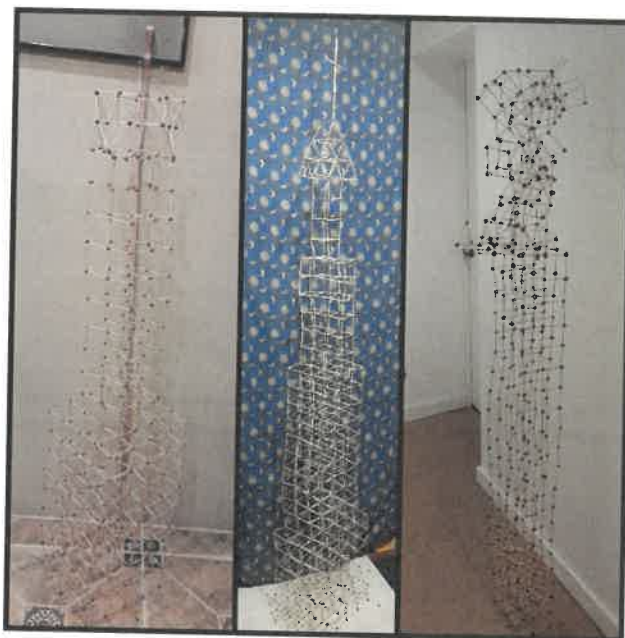
2. uzdevums.

Minecraft uzdevums



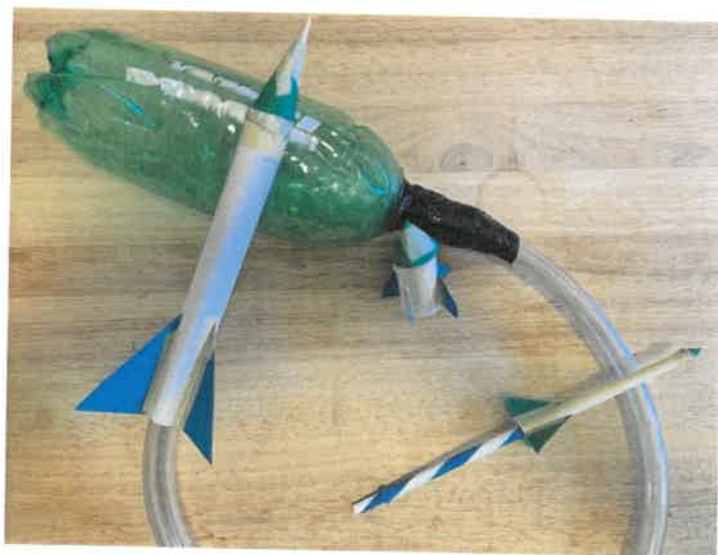
Šajā uzdevumā pieteikties dalībniekiem, kuriem ir bijusi pieredze ar Minecraft spēles programmu. Dalībnieki Minecraft spēles vidē no attēla konstruē celtni, ēku (uzdevums tiks precizēts klātienē). Tiks vērtēts darba apjoms, telpiskuma izjūta kopijas izveidošanā un individuālais radošums.

3. uzdevums.
Tehniskā celtne



Dalībnieku uzdevums no koka irbulīšiem un mērcētiem zirņiem izgatavot augstāko celtni. Augstākās celtnes īpašnieki iegūs lielāko punktu skaitu.
Šajā disciplīnā piedalās 2 komandas dalībnieki!!!

4. uzdevums.
Helikopters ar elektromotoru



Raķešu izgatavošanas darbnīcā katrs dalībnieks izgatavo savu papīra raķeti un izmantojot organizatoru sagatavotu ierīci no plastmasas pudeles, patstāvīgi ar gaisa spiedienu to cenšas aizšaut pēc iespējas tālāk. Vistālāk aizšautā raķete iegūs lielāko punktu skaitu

Stafete

Komandas uzdevums



Pēc individuālo uzdevumu veikšanas notiks komandas kopīga stafete, kur tiks uzņemts laiks. Stafetē būs jāveic šādi uzdevumi:

- Ceļamkrāns: koka kluču pārcelšana no punkta a uz punktu b,
- Piramīda: piramīdas izveidošana no uzgriežņiem,
- Varavīksne: varavīksne izveidošana no koka klučiem, ņemot vērā fizikas likumu iedarbību,
- Naglošana: noteikta skaita naglu iedzišana,
- Skrūvēšana: dažāda veida skrūvju izskrūvēšana.

(Stafetes noteikumi un kārtība tiks demonstrēta klātienē)