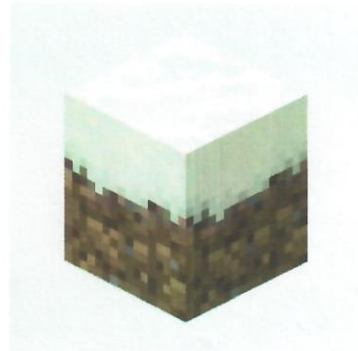




“APSTIPRINU”

Liepājas BJC direktore I.Šmēdiņa

2024. gada 14. novembrī



1. – 9. klašu skolēnu konkurss STEM jomā
“Minecraft Ziemassvētku ledus pils”
Minecraft spēles programmas lietotājiem
Nolikums

Mērķis:

Veicināt interesi par zinātnei, tehnoloģijām, inženierzinātnēm un matemātiku (STEM), attīstīt digitālās prasmes, veicināt radošumu un inovāciju, stimulēt izpētes un problēmu risināšanas prasmi, interesi par STEM karjeras iespējām.

Organizators:

Liepājas Bērnu un jaunatnes centrs.

Dalībnieki:

Liepājas pilsētas skolu 1. – 9. klašu skolēni

Norise:

1) Konkurss notiek **neklātienē**. Dalībnieku uzdevums ir Minecraft programmā uzbūvēt Ziemassvētku ledus pili. Pie darba strādā 1 autors.

Uzdevuma aprakstu un vadlīnijas skatīt pielikumā!

2) Izveidotais darbs Minecraft programmā tiek saglabāts failā. Failu nosaukt - **vārds, uzvārds, klase**. Darba failu iekopējiet failiem.lv glabāšanas vietnē un izveidoto linku (interneta vietnes adreses saiti) iesūtīt organizatoram epastā, vai arī personīgi zibatmiņā pārkopēšanai nogādāt Liepājas Bērnu un jaunatnes centra **struktūrvienībā “Laumiņa” Krūmu ielā 29**. Darbs tiek veidots plakanajā Minecraft pasaulē un konkursam iesniegt tikai šo pasaules failu. Neskaidrību gadījumā sazināties ar Minecraft skolas skolotāju Kristapu Gvozdu.

e-pasts: kristaps.gvozda@gmail.com

Tel., 26377666

Pieteikšanās:

Dalību konkursā **pieteikt līdz 2. decembrim**, norādot autora **vārdu, uzvārdu, izglītības iestādi, klasi un kontaktāruni rezultātu paziņošanai.**

Darbus iesūtīt, iesniegt **līdz 13. decembrim.**

e-pasts: guntars.graudins@liepaja.edu.lv

Atbildīgais par konkursu: LBJC tehniskās jaunrades metodiķis Guntars Graudiņš

Tel., informācijai – 27143073

Vērtēšana un apbalvošana:

Rezultātu paziņošana un apbalvošana notiks **klātienē 18. decembrī plkst. 16.00** struktūrvienībā "Laumiņa" Krūmu ielā 29. Konkursā iesniegtos darbus vērtēs LBJC organizatoru izveidota neatkarīga žūrija, kura vērtēs dalībnieku tehniskās prasmes, darba apjomu un personīgo ieguldījumu radošajā pieejā.

1. – 4. un 5. – 9. klašu vecuma grupas tiek apbalvotas atsevišķi ar balvām un diplomiem.

Informējam, ka fotogrāfijas, audiovizuālais un datu apstrādes materiāls tiks publiskots LBJC mājaslapā www.liepajasbjc.lv un Facebook profilā „Liepājas Bērnu un jaunatnes centrs” ar mērķi popularizēt bērnu un jauniešu radošās un mākslinieciskās aktivitātes, atspoguļot to norises sabiedrības interesēs, un kultūrvēsturisko liecību saglabāšanai.

Pielikums

Dalībniekiem virtuālā telpā jāizveido Ziemassvētku ledus pils, kas gan no ārpuses, gan iekšpuses atspoguļo Ziemassvētku brīvdienu garu. Ziemassvētku pili ieteicams veidot ar iekšpagalmu, vai ar lielu, slēgtu svētku zāli, kur notiek dažādas Ziemassvētku aktivitātes – tirdziņi, dāvanu veikali, pārtikas stendi, rotāti atrakciju laukumi, skatuves, muzikanti, Ziemassvētku eglīte u.c. Jāiekļauj tradicionālie Ziemassvētku elementi un svētku rotājumi. Drīkst būt arī iedomu (fantāziju) pils, vai pārbūvēta no reālās dzīves.

Vadlīnijas un ieteikumi:

1) Būvēšanas laukums vismaz 50x50 bloki

Izvēlieties piemērotu vietu Ziemassvētku ledus pils būvēšanai, lai izveidotu svētku atmosfēru.

Izvēlies plakano pasauli, vai ziemas biomu.

Izvēlieties blokus un spēles materiālus, kas saistīti ar Ziemassvētkiem.

Ieteicams izmantot dažāda veida kokmateriālus, sniega blokus, sarkanu un zaļu vilnas bloku, stikla rūtis un svētku rotājumus.

Pievienojiet pils iedzīvotājus, vai citus Minecraft mobus.

Veiksmi būvniecībā!