



LIEPĀJAS BĒRNU UN JAUNATNES CENTRS
Struktūrvienības “Spārni”, “Vaduguns”, “Laumiņa”, “Jauniešu māja”.

Apstiprinu _____

Liepājas Bērnu un jaunatnes centra
Direktore Ineta Šmēdiņa
2026. gada 18. martā



STEM diena 2026

STEM jomas konkurss Liepājas pilsētas un Dienvidkurzemes
novada skolu 2. – 4. klašu skolēniem

Nolikums

Mērķis:

Veicināt interesi par zinātņu, tehnoloģiju, inženierzinātnēm un matemātiku (STEM), stimulēt kritisko domāšanu un problēmu risināšanas prasmes, iedrošināt sadarbību un komandas darbu, veicināt karjeras interesi STEM jomās.

Organizatori

Liepājas Bērnu un jaunatnes centrs

Dalībnieki

Liepājas vispārīgglītojošo skolu 2. – 4. klašu skolēnu komanda 5 cilvēku sastāvā
Konkursā var piedalīties vairākas komandas no katras skolas, klases.
Skolēnus uz konkursu pavada pedagogs.

Sacensību dalībnieki tiek iepriekš informēti par personas datu apstrādi, iespējamo autora darba publiskošanu un piekriņ, ka pasākuma laikā dalībnieki tiks fotografēti, un fotogrāfijas un audiovizuālais materiāls tiks publiskots. (www.liepajasbjc.lv, www.facebook.com/LiepajasBJC)

Norises laiks un vieta

2026. gada 30. aprīlī plkst. 14.00, Liepājas BJC struktūrvienībā “Laumiņa”, Krūmu ielā 29.

STEM dienas darba kārtība

14.00 – 14.15 STEM dienas atklāšana, darba kārtības izklāsts

14.15 – 16.00 darbs darbnīcās. (uzdevumus skatīt pielikumā).

16.00 – 16.30 laivu modeļu sacensības

16.30 Apbalvošana

Kamēr audzēkņi strādās, pavadošajiem pedagogiem būs iespēja piedalīties stikla mozaīkas darbnīcā.

Apbalvošana

Konkursu vērtē organizatoru izveidota žūrija. Veiksmīgākās komandas apbalvo ar LBJC diplomiem un balvām

Atbildīgais par pasākumu

STEM jomas metodiķis Guntars Graudiņš 27143073

Pieteikšanās

Līdz 27. aprīlim nosūtīt pieteikuma anketu uz e-pastu:

guntars.graudins@liepaja.edu.lv

Pieteikuma anketa

Pieteikuma anketā dalībnieka vārds tiek ierakstīts pie attiecīgā uzdevuma, kuru dalībnieks pildīs konkursā

Izglītības iestāde:		
	Dalībnieka vārds, uzvārds	Uzdevums, kuru pildīs.
		1. uzdevums
		2. uzdevums
		3. uzdevums
		4. uzdevums (2 dalībnieki)
Skolotājs: (Tālrunis sazināi)		

Pielikums

Individuālie uzdevumi darbnīcās

1. uzdevums. **Minecraft celtnē.**



Šajā uzdevumā pieteikties dalībniekiem, kuriem ir bijusi pieredze ar Minecraft spēles programmu. Dalībnieki Minecraft spēles vidē no attēla konstruē celtni, ēku, vai objektu (uzdevums tiks precizēts klātienē). Tiks vērtēts darba apjoms, telpiskuma izjūta kopijas izveidošanā un individuālais radošums.

2. uzdevums. **Laivu modeļu sacensības**



Šajā uzdevumā dalībnieki no organizatoru izsniegtajiem materiāliem izgatavos laivas modeli ar elektromotoru. Katram dalībniekam tiks izsniegtas konstruktora detaļas, no kurām dalībnieki pēc dotā attēla konstruēs modeli. Pēc modeļa izgatavošanas notiks sacensības galda baseinā, kur tiks pārbaudīta katra dalībnieka precizitāte. Noteikumi tiks izskaidroti klātienē.

3. uzdevums. **Digitālā ilustrācija**



Šajā uzdevumā dalībnieki izmantojot grafisko planšeti zīmēs, krāsos organizatoru sagatavoto uzdevumu (uzdevums tiks precizēts klātienē). Tiks vērtēts darba apjoms, precizitāte un radošums.

4. uzdevums.
Tehniskā celtne
Augstceltnes izgatavošana no kociņiem un mērcētiem zirņiem



Celtnes izgatavošanai izmantos ūdenī izmērcētus pelēkos zirņus un zobu bakstāmos kociņus. No dotajiem materiāliem mērķis ir uzcelt pēc iespējas augstāku celtni ierobežotā laika posmā. Dalībnieki var brīvi un radoši eksperimentēt ar telpiskām formām, tā, lai celtne ir izturīga un sniegtos pēc iespējas augstāk. Katram dalībniekam gala rezultāts tiks izmērīts ar mērlenti.

